

## Guida all'inizio della attività del Laboratorio di Comunicazione mediante Calcolatore

---

L'aula 4 è stata attrezzata come un Laboratorio senza lavagna. Al posto di questa useremo delle pagine di un sito WEB.

Questo documento serve a mettervi in grado di visualizzare le pagine WEB !

---

1. Sedetevi *ma non pigiate tasti e/o interruttori!* Dovreste avere di fronte a voi una tastiera, un mouse, un monitor, ed una scatola contenente un calcolatore. Identificate questi oggetti e controllate che siano connessi tra di loro e che siano accesi. Sul calcolatore dovrebbe essere accesa una spia blu, che indica che è acceso; sul monitor una spia ambra indica il modo a basso consumo, una spia blu il modo di funzionamento normale; delle spie sulla tastiera indicano il "Caps Lock", il "Num Lock" o lo "Scroll Lock"; il mouse è ottico, e funziona anche senza tappettino, e dovrebbe essere visibile la luce del suo LED rosso. Questi calcolatori sono multiutente e di norma non dovrebbero venire mai spenti.

---

2. Controlliamo che il calcolatore sia pronto all'uso.

Pigiate il tasto "Shift": la spia dello schermo se non è già blu, dovrebbe passare dall'ambra al blu, e dopo pochi istanti dovrebbe apparire qualche scritta sullo schermo, del tipo "login:".

Pigiate il tasto di Invio ("Return" o "Enter" di solito marcato con una freccia speciale) alcune volte; pigiare la combinazione di tasti "Ctrl-D" alcune volte ed osservate l'effetto.

Provate a scrivere qualcosa (non le vostre credenziali !) in corrispondenza alla richiesta di login: e di password: ed osservate l'effetto.

---

3. Esaminiamo le varie "console virtuali".

Pigiando la combinazione di tasti "Ctrl-Alt-F1", "Ctrl-Alt-F2", ... si accede alle varie "console virtuali" del calcolatore, alcune delle quali sono in modalità testo, altre in modalità grafica, altre ancora disabilitate. Provare, osservare l'effetto, scrivendo qualcosa nelle varie console, ove possibile.

---

4. Proviamo ora ad accedere al sistema: Andate sulla prima console virtuale (non grafica). Quando appare la scritta "labxx login:" scrivete qualcosa e guardate cosa succede; in seguito provate a battere il vostro username e quando appare la scritta "password:" scrivete la password che vi è stata assegnata; notate che la password NON apparirà sullo schermo !

Se tutto funziona apparirà sullo schermo il "prompt" del sistema. A questo punto il sistema è pronto a prendere comandi da voi: se battete qualcosa verrà interpretato come un comando o se battete qualcosa che non corrisponde a nessun comando vi dirà "command not found".

Provate a scrivere "logout" o "exit" o "Ctrl-D" e guardate cosa succede.

---

5. Dovreste essere usciti dal sistema ! Rientrate, con username e password ! Proviamo ora qualche comando molto semplice; alla fine del comando si pigia il tasto di Invio per dire al sistema di entrare in azione; provate a dare i comandi "pwd" oppure "ls -la" .

Le lettere maiuscole e minuscole non sono equivalenti; provate il Backspace, frecce e gli altri tasti.

Provate il cut&paste con il mouse (tasto di sinistra o destra per selezionare e tasto centrale per copiare)

---

6. Proviamo ora ad accedere al sistema in modalità grafica. Cerchiamo la prima console virtuale grafica con la opportuna combinazione di tasti "Ctrl-Alt-F5 o 6 o 7 o 8". Diamo nell'ordine username e password, ma prima di dare l'ENTER abbiamo da scegliere l'interfaccia grafica che preferiamo !

---

7. Linux offre una vasta scelta di interfacce grafiche, tipo FVWM, GNOME, ICEWM, KDE, UBUNTU, e altre ancora: scegliete la Gnome Classic che ha dei menù molto facili.

---

8. Esplorate i menu, trovate e lanciate un browser tipo "Firefox" o Opera o Konqueror o Chrome: potete ora accedere alle pagine web

<http://people.cs.dm.unipi.it/steffe>

<http://people.cs.dm.unipi.it/robo1>

Cercate a partire da queste il materiale del laboratorio

---